

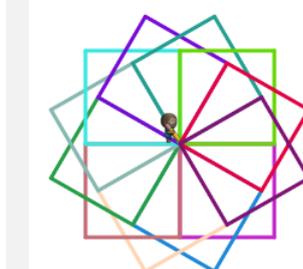


## Projekte mit Code.org

Hinweis: Du brauchst ein Login, damit du deine Projekte auch abspeichern und evtl. veröffentlichen kannst. Bevor du diese Aufgaben löst, empfehlen wir dir, dass du den Bereich «Einführung in die Informatik» (Kurs 4) durchgearbeitet hast.

Ideen: <https://hourofcode.com/us/de/learn>

### Kunst mit Quadraten 1

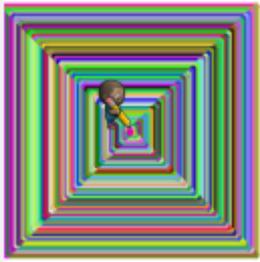
Aufgabe:	Erstelle ein Mandala mit 12 Quadraten, die zufällige Farben haben und einen gemeinsamen Mittelpunkt. Seitenlinie: 125 Pixel
Überlegung:	In welchem Winkel müssen sie Quadrate verschoben sein?
Hinweis:	Ein Kreis hat 360 Grad
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/projects/artist/aUpDfeBnLGs72_KWL5HJSA">https://studio.code.org/projects/artist/aUpDfeBnLGs72_KWL5HJSA</a>

### Kunst mit Kreisen

Aufgabe:	Erstelle ein Mandala mit Kreisen. Farbe: zufällig. Radius 30 Pixel. Transparenz: 30. Stiftbreite 4. Verschiebung pro Kreis um 20 Grad. Alle Kreise haben den gleichen Schnittpunkt.
Überlegung:	Wie oft muss wiederholt werden?
Hinweis:	Ein Kreis hat 360 Grad
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/projects/artist/9yLFwzAZSs5qQvCg0WWt4g">https://studio.code.org/projects/artist/9yLFwzAZSs5qQvCg0WWt4g</a>



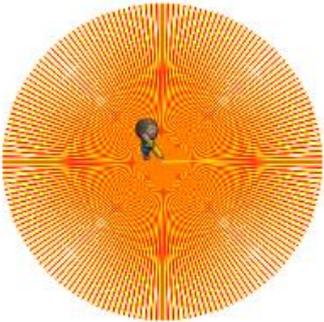
**Kunst mit Quadraten 2**

Aufgabe:	Erstelle ein Muster wie folgt: Verschiebe zuerst den Start der Zeichnung um 200 Pixel nach links und 100 Pixel nach oben. Zeichne danach: Ein Quadrat das immer kleiner wird bei $s = 200$ Pixel
Überlegung:	Welche Schritte zum Minimieren brauchst du?
Hinweis:	Counter einsetzen
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/projects/artist/A3ZFEqY6VB5P0XQTaRwWBQ">https://studio.code.org/projects/artist/A3ZFEqY6VB5P0XQTaRwWBQ</a>

**Muster 1**

Aufgabe:	Erstelle ein Muster wie unten sichtbar. Überlege dir, wie du vorgehen musst, damit du dieses mit möglichst wenigen Befehlen erstellen kannst. (Farben: zufällig)
Überlegung:	-
Hinweis:	Counter einsetzen
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/projects/artist/iu4hghLZxRP-48AsNBwu3A">https://studio.code.org/projects/artist/iu4hghLZxRP-48AsNBwu3A</a>

**Muster 2**

Aufgabe:	Erstelle ein Muster wie unten sichtbar. Überlege dir, wie du vorgehen musst, damit du dieses mit möglichst wenigen Befehlen erstellen kannst. (Farben: rot und gelb)
Überlegung:	Wie viele Grad hat ein Kreis?
Hinweis:	hin und her / 1 Grad Drehung
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/projects/artist/3ZUvMessjbn5XPlyAlf8vw">https://studio.code.org/projects/artist/3ZUvMessjbn5XPlyAlf8vw</a>



### Flappy Code 10

Aufgabe:	Erstelle ein Flappy Spiel mit eigenen Bedingungen.
Überlegung:	Was passiert bei den grünen Vorgaben?
Hinweis:	Gehe zu Flappy 9 oder schau dir Video an.
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/c/300245319">https://studio.code.org/c/300245319</a>

Idee: senden deinen Code einem Freund/einer Freundin zum Spielen 😊

### Star Wars Spielelabor 15

Aufgabe:	Erstelle ein Star Wars Spiel mit eigenen Bedingungen oder eine Geschichte (Kurzcomic). Gehe dazu zu Level 15 und kreiere etwas mit den vorgegebenen Blöcken.
Überlegung:	Was passiert, wenn du einen Gegner oder ein Hindernis berührst?
Hinweis:	Gehe zu Star Wars Spielelabor 14 oder schau dir Video an.
Lösung (Bild):	
Lösung (online):	<a href="https://studio.code.org/c/325976749">https://studio.code.org/c/325976749</a>

Idee: senden deinen Code einem Freund/einer Freundin zum Spielen 😊

### Sei kreativ!

Erstelle nun eine eigene App (Spiel oder Story oder ...):

<https://studio.code.org/projects/playlab/io3ExBljYAoYzgKT2hyGw/edit>

