

## Eine Stadttour mit *Scratch* programmieren

### Vorgehen & Vorgaben

- Wähle eine Stadt, die du gerne vorstellen möchtest.
- Sammle dazu 6-8 typische Bilder im Netz und speichere sie auf deinem Computer so ab, dass du sie wiederfinden kannst (logische Dateinamen) → als Bühnenbilder hochladen



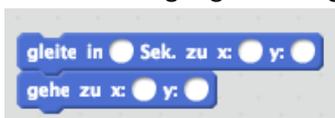
- Das erste Bild soll begrüßen zur Stadttour.
- Alle weiteren Bilder kommen erst, wenn die Figur einmal angeklickt wird. Alles läuft wie ein Film ab.
- Die Figur soll das neue Bild kurz vorstellen und danach ohne Sprechblase über das Bild laufen.
- So wird jedes Bild vorgestellt.

### Tipps:

- Wir brauchen die Bedingung «Wenn ich angeklickt werde».
- Wir brauchen mehrere Bedingungen «Wenn das Bühnenbild zu ... wechselt».
- Um die Sprechblase verschwinden zu lassen:



- Bei den Bewegungen der Figur brauchen wir:



Viel Spass beim Erstellen der City-Tour!

Natürlich kannst du auch nach Belieben ändern oder ergänzen

## Lösung:

Lösung gibt es auch hier: <https://scratch.mit.edu/projects/245206855/>

(«schau hinein» klicken)

The image shows a Scratch script for a New York City tour. The script is organized into several event-driven blocks:

- Wenn angeklickt**
  - gehe zu x: -181 y: -100
  - wechsle zu Bühnenbild new york von oben
  - sage Willkommen zur kleinen Tour durch New York!
- Wenn ich angeklickt werde**
  - sage
  - gleite in 3 Sek. zu x: 300 y: -100
  - gehe zu x: -250 y: -100
  - wechsle zu Bühnenbild freiheitsstatue2
  - gleite in 1 Sek. zu x: -181 y: -100
  - warte 3 Sek.
  - sage
  - gleite in 3 Sek. zu x: 300 y: -100
  - gehe zu x: -250 y: -100
  - wechsle zu Bühnenbild empire state building
  - gleite in 1 Sek. zu x: -181 y: -100
  - warte 3 Sek.
  - sage
  - gleite in 3 Sek. zu x: 300 y: -100
  - gehe zu x: -250 y: -100
  - wechsle zu Bühnenbild chrysler building
  - gleite in 1 Sek. zu x: -181 y: -100
  - warte 3 Sek.
- Wenn das Bühnenbild zu freiheitsstatue2 wechselt**
  - sage Hier seht ihr die Freiheitsstatue; sie ist das Wahrzeichen von New York.
- Wenn das Bühnenbild zu empire state building wechselt**
  - sage Hier seht ihr das Empire State Building, in dem sich Restaurants, Wohnungen und Büros befinden.
- Wenn das Bühnenbild zu chrysler building wechselt**
  - sage Und zum Schluss seht ihr noch das Chrysler Building.