



Python-Kurs Teil 4

Auftrag 1:

Programmiere ein Zahlenratespiel.

Der Computer soll eine Zahl zwischen 0 und 100 zufällig wählen. Der User muss auch eine Zahl eingeben zwischen 0 und 100. Die beiden Zahlen werden solange miteinander verglichen, bis die Zufallszahl und die eingegebene Zahl übereinstimmen.

Tipp: Sei vorsichtig mit dem Einrücken des Codes!

Verwende # und beschreibe deinen Code so genau wie möglich.

Speichere das unter *Zahlen raten*.

Hilfen:

```
while True:
    import random
    ergebnis = random.randint(0, 100)
    if zahl > ergebnis:
```

Lösungen:

```
Zahlenraten.py - C:\Users\Marcel Isler\Desktop\Python Kurs\Zahlenraten.py (3.8.0)
File Edit Format Run Options Window Help
# Zahlen raten

# Zufall importieren
import random

# Computer bestimmt Zufallszahl zwischen 0 und 100
ergebnis = random.randint(0, 100)

# Erklärungen
print("Willkommen zum Zahlen-Ratespiel!")
print("Bitte errate die gesuchte Ganz-Zahl; sie befindet sich zwischen 0 und 100: ")

# Endlosschleife
while True:
    zahl = int(input()) # Eingabe einer Zahl

# Bedingungen und Vergleiche zwischen Zufallszahl und eingegebener Zahl
    if zahl > ergebnis:
        print("Die gesuchte Zahl ist kleiner.")
    elif zahl < ergebnis:
        print("Die gesuchte Zahl ist größer.")
    elif zahl == ergebnis:
        print("Glückwunsch die von dir eingebene Zahl", ergebnis, "stimmt mit der gesuchten Zahl überein.")
        break # mit Break wird Schleife abgebrochen, wenn Zahl und Zufallszahl übereinstimmen
```