

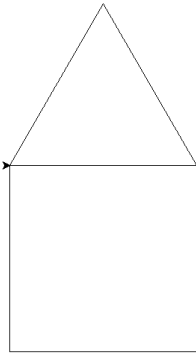


Python-Kurs Teil 6

Auftrag 1:

Zeichne ein Haus, das so aussieht:

Quadrat ($s = 250$) und das Dach als gleichseitiges Dreieck.



Tipp: Sei vorsichtig mit dem Einrücken des Codes!

Verwende `#` und beschreibe deinen Code so genau wie möglich.

Speichere das unter *Haus*.

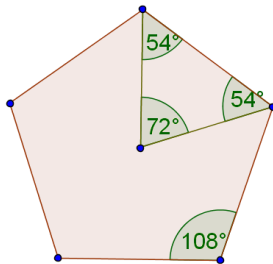
Hilfen:

keine (schaue evtl. Film ein 2. Mal an)

Auftrag 2:

Ein Fünfeck mit der Seitenlänge 200 soll 120mal mit Drehungen rotieren, sodass es eine Art Kreismuster gibt. Definiere das Fünfeck mit einer Funktion! Speed: Vollgas

Hilfen:



Speichere das unter *drehendes Fuenfeck*.

Lösungen:

```
File Edit Format Run Options Window Help
```

```
# Haus zeichnen

# Modul Turtle importieren
from turtle import *

# Quadrat
for i in range(4):
    forward(250)
    left(90)

# Malstift in die obere linke Quadratecke bringen
left(90)
forward(250)

#Dreieck
right(90)

for i in range(3):
    forward(250)
    left(120)
```

```
File Edit Format Run Options Window Help
```

```
# drehendes Fünfeck zeichnen

# Modul Turtle importieren
from turtle import *

# Fünfeck
def fuenfeck ():
    for i in range(5):
        forward(200)
        left(72)

# 120 Drehungen
for i in range (120):
    fuenfeck()
    right(3)
```