



Tastaturschreiben

Vom System "Adler" zum 10-Fingersystem.

Typewriter ist ein Tastaturschreib-Lernprogramm, mit welchem deine Schüler*innen das 10-Fingersystem selbständig erlernen können. Das Programm läuft über den Browser und benötigt eine Verbindung zum Internet. Dadurch können deine Lernenden, unabhängig vom Gerät (z.B. iPad / Windows-Gerät), an unterschiedlichen Standorten arbeiten. Nötig sind nur noch viel Ausdauer, regelmässiges Üben und konzentriertes Arbeiten.

Diverse Kantone haben das Programm bereits seit mehreren Jahren im Einsatz und stellen Lehrpersonen, wie auch Schüler*innen, einen kostenpflichtigen Account zur Verfügung. Erfahre über die Webseite <u>https://www.typewriter.at</u>, ob dein Kanton dazugehört. Ansonsten kannst du auf die kostenlose Version setzen, denn diese reicht völlig aus, um den Anforderungen des Lehrplan 21 gerecht zu werden. Denn nach diesem sollen die Schüler*innen lernen, die Tastatur effizient zu nutzen. Eine blinde, perfekte Beherrschung ist nicht das Ziel.

Erfahre in diesem Kurs, wie du das Tastaturschreiben sinnvoll in deinen Unterricht integrieren kannst und lerne wertvolle Tipps kennen, die du an deine Lernenden weitergibst. Organisiere deine Klasse im Programm Typewriter, mache dir Gedanken zu kommenden Schülerleistungen und teile die zur Verfügung gestellte Anleitung an deine Schüler*innen.

Inhaltsverzeichnis

Kapitel 1: Einführung	3
1.1 Um was geht es?	3
1.2 Umsetzungsvorschläge	6
1.3 Tipps für deine Lernenden	9
1.4 Sich registrieren	12
1.5 Upgrade	15
Kapitel 2: Anleitung für Lehrer*innen	16
2.1 Klasse erstellen / verwalten	16
2.2 Schüler hinzufügen / entfernen	18
2.3 Passwörter verwalten	21
2.4 Eine Lektionen starten	23
2.5 Übung / Test erstellen	25
2.6 Leistung beobachten	27
2.7 Das Notensystem anpassen	29
2.8 Lehrerwechsel organisieren	30
2.9 Eine Klasse löschen	32
Kapitel 3: Anleitung für Schüler*innen	33
3.1 Um was geht es?	33
3.2 Anmelden	35
3.3 Lektion starten	36
3.4 Leistungstabelle	38

Kapitel 1: Einführung

1.1 Um was geht es?

Mit der Einführung des Lehrplan 21 wurde der Kompetenzaufbau im Tastaturschreiben in alle Zyklen gelegt. Die Schüler*innen setzen sich gegen Ende des 1. Zyklus und spätestens ab dem 2. Zyklus mit der Tastatur auseinander, so dass ein gezielter Aufbau, ohne das Aufkommen eines eigenen System "Adler" möglich ist. In vielen Kantonen wurde hierfür auf das Lernprogramm **Typewriter** gesetzt, welches den Lernenden einen schrittweisen Kompetenzaufbau im Tastaturschreiben ermöglicht.

Hinweis: Einige Kantone haben das Programm bereits seit mehreren Jahren im Einsatz und stellen Lehrpersonen, wie auch Schüler*innen, einen kostenpflichtigen Account zur Verfügung. Erfahre über die Webseite <u>https://www.typewriter.at</u>, ob dein Kanton dazugehört. Du kannst dich dann über das Kantonswappen direkt auf der Kantonsseite von Typewriter registrieren. Frage deine Schulleitung oder deinen IT-Verantwortlichen / deine IT-Verantwortliche nach dem Code.



Typewriter ist eine **Webanwendung**, d.h. dass das Programm über den Browser (z.B. Google Chrome oder Microsoft Edge) läuft und du lediglich über eine Internetverbindung brauchst. Da nichts installiert werden muss, kann das Tastaturschreibprogramm von Lernenden problemlos an unterschiedlichen Standorten und Geräten (z.B. iPad / Windows-Gerät) verwendet werden.

Mit Typewriter können Schüler*innen das **10-Fingersystem selbständig erlernen**. Was es dazu braucht, sind Inputs von dir als Lehrperson an deine Lernenden (siehe Kapitel 1), ein wenig Organisation im Vorfeld (siehe Kapitel 2), eine Anleitung für deine Schüler*innen (siehe Kapitel 3) und natürlich viel Ausdauer und Konzentration auf Schülerseite. Lernende werden mit dem Programm ohne Weiteres zurecht kommen, denn es erfordert für die Bedienung keine Vorkenntnisse. Nach der Anmeldung können die Schüler*innen gleich mit der ersten Lektion starten, ohne weitere Einstellungen tätigen zu müssen.

Die kostenfreie Version von Typewriter reicht aus, um den Anforderungen des Lehrplan 21 (siehe Abschnitt "Bezug zum Lehrplan 21") gerecht zu werden. Dennoch sind uns folgende Punkte im Praxiseinsatz aufgefallen:

- Fingerpositionen: Kleinere Übungsanweisungen und eine verschiedenfarbig dargestellte Tastatur zeigen den Schüler*innen auf, wohin die Finger auf der Tastatur gehören. Wie sich die Finger, ausgehend von der Grundstellung, aber auf der Tastatur bewegen müssen, wird wenig beachtet. Hierfür braucht es sicherlich saubere Anweisungen von dir an deine Lernenden (siehe <u>Schritt 1.3</u> <u>"Tipps für deine Lernenden"</u>).
- **Metronom:** Wer rhythmisch das Tastaturschreiben lernen möchte, wird in Typewriter kein Metronom finden. Der Taktschlag ist für viele Lernenden der Königsweg zum schnellen Schreiben, d.h. langsam im Takt beginnen und Schritt für Schritt schneller werden. Ein Metronom findest du



aber sicher im Musikzimmer deiner Schule.

• Werbung: In der kostenlosen Version wirst du immer wieder Werbung antreffen. Diese können zu Beginn stören, fallen aber mit der Zeit gar nicht mehr so richtig auf. Über ein kostenpflichtiges Upgrade kannst du die Werbung aus dem Programm entfernen (siehe <u>Schritt 1.5 "Upgrade"</u>).

Hinweis: Bist du auf der Suche nach einem werbefreien Programm mit Metronom und professionellen Anweisungen an die Lernenden, dann empfehlen wir dir, das Tastaturschreib-Lernprogramm der Verlag SKV AG genauer anzusehen.

Link: https://www.verlagskv.ch/produkte/tastaturschreiben



Bezug zum Lehrplan 21

Im Lehrplan 21 gehört das Tastaturschreiben zu den Anwendungskompetenzen, d.h. dass das Erlernen des Tastaturschreibens zum Auftrag der Fachbereiche gehört und dort integriert ist. In den didaktischen Hinweisen zu den Sprachen lässt sich folgendes finden:

«Die Schülerinnen und Schüler lernen, die Tastatur effizient zu nutzen. Sie lernen von Beginn an, auf eine ergonomische Platzierung der Finger und Hände zu achten. Im 2. und 3. Zyklus bietet sich die individuelle Schulung mittels geeigneter Tastaturschreib-Lernprogramme zum eigenständigen Lernen im Rahmen von offenen Unterrichtsformen an. Die blinde, perfekte Beherrschung der Tastatur zu erwerben ist nicht Ziel der Volksschule.» Lehrplan 21

Ausserdem lassen sich Hinweise auf das Tastaturschreiben im Fachbereich Deutsch, in der Kompetenz D.4.A finden:

"Die Schülerinnen und Schüler können in einer persönlichen Handschrift leserlich und geläufig schreiben und die **Tastatur geläufig nutzen**. Sie entwickeln eine ausreichende Schreibflüssigkeit, um genügend Kapazität für die höheren Schreibprozesse zu haben. Sie können ihren produktiven Wortschatz und Satzmuster aktivieren, um flüssig formulieren und schreiben zu können." Die rot markierten Kompetenzstufen zeigen auf, dass mit dem Erwerb des Tastaturschreibens bereits beim Übergang vom 1. zum 2. Zyklus begonnen und ein ausreichend automatisiertes Schreiben bis zum 3. Zyklus angestrebt wird.



Zum Kursinhalt

Den folgenden Kurs haben wir in drei Kapitel aufgeteilt. Du erfährst zuerst, wie du das Tastaturschreiben in deinen Unterricht sinnvoll integrieren kannst und erhältst auch besonders wertvolle Tipps für deine Schüler*innen. In Kapitel 2 lernst du das Programm kennen, organisierst deine Klasse, fügst deine Schüler*innen hinzu und machst dir Gedanken zu den zukünftigen Schülerleistungen. Zuletzt bleibt das Kapitel 3, welches eine reine Anleitung für deine Schüler*innen ist. Du kannst über die Teilen-Funktion von classroom das ganze Kapitel deinen Lernenden zur Verfügung stellen.

1.2 Umsetzungsvorschläge

Da das Tastaturschreiben nach der Idee des Lehrplan 21 nicht als eigenes Fach ausgewiesen wird, muss es in anderen Fächern, allen voran im **Fach Deutsch**, integriert werden. Umsetzungsmethoden gibt es viele und in diesem Bereich bist du als Lehrperson absolut der Profi. Vor allem offene Unterrichtsformen, wie z.B. Wochenplan- oder Werkstattunterricht, in welchen individuell geübt werden kann, eignen sich besonders.

In diesem Schritt zeigen wir dir verschiedenste Umsetzungsvorschläge, die du gerne an die Gegebenheiten deiner Schule adaptieren kannst.

«Wer das Tastaturschreiben lernen will, muss regelmässig üben und auch die Gelegenheit erhalten, mit dem Lernprogramm im Unterricht zu arbeiten.»

Praktisch an Typewriter ist, dass die im Programm angebotenen Lektionen ungefähr in einer Zeitspanne von **10-15 Minuten** selbständig erledigt werden können. So lassen sich ziemlich unkompliziert kleinere Zeitfenster im Stundenplan deiner Schüler*innen finden. Zusätzlich ist wichtig, dass deine Lernenden nicht nur bei der Nutzung des Programms das **Zehnfingersystem** versuchen umzusetzen, sondern **auch in anderen Unterrichtssequenzen**, in welchen der Computer zum Einsatz kommt. Der korrekte Umgang mit der Tastatur sollte zur Routine werden.

Wie die Tastaturschreibkompetenz konkret gefördert wird, ist von Schule zu Schule ein wenig anders organisiert. Die unten aufgelisteten Umsetzungsvorschläge sollen dir eine Hilfe in der Planung sein. Entscheide aber du, zusammen mit deinen Kolleg*innen, was in der Umsetzung am sinnvollsten ist.



Tastaturschreiben

computer-1844996 @ classroom

Umsetzungsvorschläge

Offener Unterricht

Mindestens während einer Lektion pro Woche, z.B. in den Fächern Deutsch oder Natur, Mensch und Gesellschaft, findet offener Unterricht statt. In dieser Stunde können die Schüler*innen individuell das Tastaturschreiben üben. Bspw. könnte das Tastaturschreiben als fixer Posten im Werkstattunterricht integriert werden.

Halbklassenunterricht

Während eine Klassenhälfte gemeinsam mit der Lehrperson an einem bestimmten Unterrichtsinhalt arbeitet, kann die andere Hälfte sich dem Tastaturschreiben widmen. Gut umsetzbar ist diese Ideen, wenn im Team-Teaching gearbeitet werden kann.

Gezielte Förderung durch Hausaufgaben

Es müssen ja nicht unbedingt ganze Lektionen aus dem Programm Typewriter sein, sondern dem aktuellen Thema des unterrichtenden Fachs angepasste Aufträge, die am Computer erledigt werden müssen, z.B. eine E-Mail, einen kollaborativ geschriebenen Text oder eine Geschichte schreiben. Das Üben des Zehnfingersystems ist Teil der Hausaufgabe und muss verpflichtend angewendet werden.

Hinweis: Beachte in diesem Zusammenhang die unten verlinkten Kurse, welche sich für die Textproduktion eignen.

Dauerbrenner Zehnfingersystem

Wer die Grundstellung auf der Tastatur begriffen hat, kann sich bereits intuitiv an andere Tasten wagen. Vielfach werden auch ohne Anleitung die richtigen Finger, aufgrund der Ausgangsposition auf der Grundstellung, verwendet. Das Zehnfingersystem soll somit von den Lernenden nicht nur am Programm Typewriter, sondern auch bei anderen Arbeiten am Computer möglichst umgesetzt werden.

Berufliche Orientierung (3. Zyklus)

Wer im 3. Zyklus eine Anschlusslösung, z.B. Lehrstelle gefunden hat, könnte die Zeit im Fach "Berufliche Orientierung" individuell nutzen. Bspw. können Schüler*innen, welche im späteren Beruf die Tastatur regelmässig verwenden werden, das Zehnfingersystem wöchentlich mindestens einmal im Unterricht üben.

Hinweis: Hast du eine weitere Idee, die anderen Lehrpersonen in der Umsetzung helfen könnte? Schreibe sie uns über das Feedback-Formular. Gerne prüfen wir deinen Vorschlag und ergänzen diesen Schritt.

Was dich sonst noch interessieren könnte:







Wie digitale Tools die Zusammenarbeit fördern.



1.3 Tipps für deine Lernenden

Auch wenn Typewriter einfach zu bedienen ist und deine Schüler*innen schnell den Rank damit finden werden, braucht es Begleitung. Vor allem der Start wird wichtig sein und dazu gehört eine saubere Einführung in das Handwerk des Tastaturschreibens. Du findest in diesem Schritt einige Tipps, welche du deinen Lernenden mündlich weitergeben kannst.

Ziele

Das Ziel deiner Schüler*innen sollte eine effiziente Nutzung der Tastatur sein und nicht die blinde, perfekte Beherrschung. Wer von deinen Lernenden dies dennoch erreichen möchte, kann das mit dem Programm Typewriter absolut schaffen. Dafür braucht es Konzentration, Fleiss, Ausdauer und feinmotorisches Geschick. Deine Schüler*innen sollen wissen, dass beim Erlernen des Zehfingersystems grosse Leistungsunterschiede entstehen und ein schrittweiser Aufbau von enormer Wichtigkeit ist. Auch ist regelmässiges Übungen, d.h. auch ständiges anwenden in allen möglichen Situationen entscheidend.



Step by step

stairs-4574579 @ Pixabay

Langsam, dafür richtig

Wie beim Erlernen eines Musikinstruments, gibt es auch beim Tastaturschreiben entscheidende Faktoren. Es gilt, in einem gemächlichen **Tempo** zu starten, im **Takt** zu schreiben und **Bewegungen** auf der Tastatur richtig auszuführen. Die Tippgeschwindigkeit wird mit zunehmendem Training von alleine zunehmen. Idealerweise soll auch der ständige Blick auf die Tastatur schon von Beginn an abgewöhnt werden.

Wer **50 Lektionen** im Programm Typewriter geschafft hat, sollte die Grundansprüche im Tastaturschreiben erreicht haben. Diese könnten bspw. über mehrere Schuljahre verteilt werden, z.B. 4. Klasse = Lektionen 1-20; 5. Klasse = Lektionen 21-40; 6. Klasse = Lektionen 41-50 und Vertiefungseinheiten.

Grundstellung / Fingerbewegung

Wer das Zehnfingersystem lernen möchte, muss vor allem zu Beginn besonders auf die **Grundstellung** achten. Das bedeutet, dass die Finger auf der Tastatur folgendermassen positioniert werden müssen:

- Linke Hand: A = kleiner Finger; S = Ringfinger; D = Mittelfinger; F = Zeigfinger; Leertaste = Daumen
- Rechte Hand: ö = kleiner Finger; L = Ringfinger; K = Mittelfinger; J = Zeigfinger; Leertaste = Daumen

Die unten abgebildete Tastatur zeigt die Grundstellung anhand der weissen Buchstaben. Auch wurden die verschiedenen Tasten farblich auseinandergehalten. Damit kannst du herauslesen, wohin sich die Finger von der Grundstellung aus bewegen müssen. Bspw. wandert der Zeigfinger (blau), von der Grundstellung aus (Buchstabe F) zu den anderen blauen Tasten. **Wichtig hierbei ist, dass sich der Finger nach jedem Anschlag sofort wieder in die Grundstellung zurückbewegt.**

Hinweis: Die mittig positionierte braune Linie zeigt auf, wo sich die linke und die rechte Hand abtauschen.



Grossbuchstaben

Grossbuchstaben müssen immer mit Fingern beider Hände getippt werden. Achte darauf, dass deine Schüler*innen keine einhändigen Klammergriffe machen. Möchtest du bspw. den Buchstaben H schreiben, dann tippst du zuerst mit dem linken kleinen Finger auf die linke Umschalttaste bzw. Shift-Taste (Pfeil nach oben) und lässt den Finger liegen. Tippe dann mit dem rechten Zeigfinger auf den Buchstaben H. Die Shift-Taste wird also immer von der Hand bedient, welche gerade keine Zeichentaste drückt.

Ergonomische Hinweise

Wer am Computer arbeitet, soll auch gleich lernen, richtig am Arbeitsplatz zu sitzen. Auch wenn die Zeitspannen kurz sein sollten, ist es wichtig, dass Schüler*innen bereits von Beginn weg lernen, die richtige Sitzhaltung einzunehmen. Auf der Webseite der Suva (Schweizerische Unfallversicherungsanstalt) findest du Informationen dazu.

Link: https://www.suva.ch/de-ch/praevention/sachthemen/koerperliche-belastungen

Wirf vor allem einen Blick auf die unten zur Verfügung gestellte PDF-Datei. Auch sie stammt von der Suva, thematisiert das Arbeiten am Bildschirm und gibt Tipps, wie du und deine Schüler*innen entspannt statt verspannt arbeiten können.

Noten

Die automatisch erstellten Noten im Programm Typewriter sollen als Orientierung dienen. Nach Vorgaben des Lehrplan 21 sind **keine Noten**, welche ins Zeugnis einfliessen, vorgesehen. Durch diesen Umstand wird das Erlernen des Zehnfingersystems nicht als Druck empfunden. Das Ziel ist immer noch, sich eine effiziente Nutzung der Tastatur anzueignen und keine blinde, perfekte Beherrschung.



Hast du die Inhalte der letzten Schritte verstanden? Überprüfe dich im Quiz.

Überprüfe deinen Lernfortschritt mit einem interaktiven Quiz.



1.4 Sich registrieren

Du erfährst in diesem Schritt, wie du dich im Programm Typewriter registrieren und einen kostenlosen Account erstellen kannst. Arbeitest du in einem Kanton, in welchem du die kostenpflichtige Version mit deinen Schüler*innen verwenden kannst, dann wende dich für den Zugangscode an deine Schulleitung, deinen IT-Verantwortlichen / deine IT-Verantwortliche. Erfahre über die Webseite https://www.typewriter.at, ob dein Kanton dazugehört. Du kannst dich dann über das Kantonswappen direkt auf der Kantonsseite von Typewriter registrieren.

«Als registriere Lehrperson kannst du deine Klasse(n) verwalten, die Leistung deiner Schüler*innen beobachten und ihnen sogar eigene Aufgaben und Tests zur Verfügung stellen.»

Aufgabe: Mache gleich alle Anleitungsschritte 1:1 mit und verschaffe dir einen kostenlosen Zugang zu Typewriter.

Öffne in deinem Browser (z.B. Google Chrome) die Webseite <u>https://ch4.typewriter.at</u> und klicke dort auf **"Anmelden"** 1. Du erfährst in diesem Schritt, wie die Registrierung über die soeben erwähnte Schaltfläche funktioniert.

Bist du im Besitz eines Google Accounts, dann kannst du alternativ auch die Schaltfläche "Anmelden" mit dem **Google-Logo** 2 wählen. Beachte hierzu den Kurs <u>"Der Google Account"</u> auf classroom. Link: <u>https://classroom.ch/kurse/74-der-google-account</u>

Hinweis: Nach der Registrierung kannst du dich zukünftig mit deinen **Zugangsdaten** ³ auf dieser Seite anmelden.



Als nächstes wählst du die Schaltfläche "**Lehrperson**" 1. Gib anschliessend die gewünschten **Daten** 2 an und aktiviere die **Checkbox** 3 bei "Ich stimme den Datenschutzbestimmungen zu". Klicke dann auf "Kostenlos anmelden" 4.

Hinweis: Beachte, dass du die Schweizer Version 5 auswählst.

	Hier kannst du dich kostenios anmelden. Deine Daten bleiben streng vertraulich. Du Registrierung als Lehrperson				
sswort	nen kannst du duri kostenios animeticen. Dene baten berein sitenij ventadich. Du kannst dich jederzeit wieder abmelden und deine Daten damit löschen! Schüler können nur von Ihrer Lehrperson gelöscht werden!	innen Melde dich an und verwalte deine Klasse(n). Beobachte die Leistung deiner Schüler. Gib ihnen			
ogin	Felder mit * müssen ausgefüllt werden.	eigene Aufgaben und Tests vor.			
sswort vergessen?	Ländereinstellung (Sprache, Noten, Tastatur, Lektionen) *	Registri	erung a	als Lernender	
er	5 Schweizer Version	Du kannst deiner Leh dich aber a	alleine üb rperson b iuch unter	en oder nach dem e eitreten. Deine Lehr "Klassenliste" selbs	ersten Login person kann st registrieren
Anmelden	Annelden als *	Ländere	einstellu	ing	
	• Lehrperson	Die Länder welches No Beide Eins	einstellun otensyster tellungen	g bestimmt welche n für den Benutzer sind später änderba	Sprache und eingestellt ist ar.
	• Lernender	Achtung: betreffen a	Die Einste uch imme	llungen einer Lehrp r deren Schüler.	erson
	Benutzername*	Version	Noten	Tastatur	Sprache
	E-Mail *	AT	1-5	QWERTZ	D
		СН	6-1	QWERTZ (CH)	D (CH)
	E-Mail wiederholen *	DE	1-6	QWERTZ	D
	Passwort *	US	A-F	QWERTY	E
		GB	A-F	QWERTY	E
	Vorname	SI	6-1	QWERTZ (CH)	IT
		IT	10-0	QWERTY (IT)	IT
	Nachname				
3	Ich stimme den <u>Datenschutzbestimmungen</u> zu.* Bitte informiert mich zukünftig über etwaige Wartungsarbeiten, Verbesserungen im Lemprogramm oder dem Angebot. Hier findest du mehr <u>Informationen</u> . Kostenlos anmelder.				

Nach dem letzten Bearbeitungsschritt erhältst du eine E-Mail. Klicke dort auf **E-Mail bestätigen** 1, wodurch dein Konto definitiv aktiviert wird. Du kannst dich jetzt mit deinen neuen Zugangsdaten auf <u>https://ch4.typewriter.at</u> anmelden und landest schliesslich auf der Startseite von Typewriter.



Willkommen bei Typewriter!

Der Typewriter ist das online-Lernprogramm für ein leichteres Erlernen des Tastaturschreibens.

Hallo classoom!

Du hast dich gerade beim Typewriter registriert.

Bitte **bestätige** deine E-Mail-Adresse innerhalb der nächsten 24h.



https://ch4.typewriter.at/index.php?

E-Mail bestätigen

@ Typewriter

Was dich sonst noch interessieren könnte:



1.5 Upgrade

«Das Upgrade ist für Lehrpersonen interessant, welche keinen kostenpflichtigen Zugang vom Kanton erhalten haben.»

Aus der Abbildung kannst du entnehmen, welche Programmversionen Typewriter anbietet. Du wirst aber nach der Bearbeitung dieses Kurses merken, dass ein Upgrade für die Erfüllung der Vorgaben des Lehrplan 21 nicht unbedingt nötig ist. Argumente, die für ein Upgrade sprechen könnten, wären folgende Punkte: Keine Werbung, eigene Plattform / Datenbank, eigenes Logo und Subdomain, Nachteilsausgleich.

Aufgabe: Besprich in deinem Team, ob ein Upgrade für eure Schule interessant wäre.

Freie Version Bekannt und gut seit 2002	Plus Version Ideal für Bildungseinrichtungen	Pro Version Cluster, Kantone u. Bundesländer
 ✓ Kostenios ✓ Online. Keine Installation notwendig ✓ Alleine eder mit deiner Klasse 	Alle Funktionen der freien Version und zusätzlich:	Alle Funktionen der freien und plus Version und zusätzlich:
	 ✓ Keine Werbung ✓ Eigenes Logo und Subdomain ✓ Erweiterter Funktionsumfang ✓ Benutzerverwaltung 	 ✓ Eigene Plattform (Server) ✓ Eigene Datenbank ✓ Anpassung Programmfunktionen ✓ Anpassung Texte im Programm
Virssenschattliches Konzept Als Lehrperson: Vautomatische Notenberechnung	 ✓ SchülerInnen Import ✓ SchülerInnen Weitergabe ✓ Notensystem pro Klasse ✓ Nachteilsausgleich 	 ✓ Didaktische Beratung ✓ Wissenschaftliche Begleitung ✓ Angepasster Online-Kurs ✓ uneingeschränkt Benutzer
/ Mehrere Klassen / Notensystem voll konfigurierbar / Tests und Hausübungen	 ✓ Bis zu 600 SchülerInnen ✓ 30 Tage kostenlos testen ✓ Jahreslizenzen 	√ uneingeschränkt Klassen
erfahre hier mehr Jetzt registrieren	erfahre hier mehr Plus Version erstellen	Interesse? Schreiben Sie uns!

Upgrade

@ Typewriter

Kapitel 2: Anleitung für Lehrer*innen

2.1 Klasse erstellen / verwalten

Nach der Registrierung bei Typewriter (siehe <u>Schritt 1.4 "Sich registrieren"</u>) wurde für dich bereits eine Klasse angelegt. Klickst du auf den Menüpunkt "**Klasse**" [1], so gelangst du in deine Klassenübersicht. Diese enthält zu Beginn aber noch keine Schülernamen. Du kannst aber den standardisierten Namen "**Klasse-1**" [2] ablesen.

Möchtest du eine neue Klasse erstellen, dann klickst du unten links auf "**Klasse erstellen**" **3**. Da aber bereits eine Klasse vorhanden ist, kannst du "**Klassenübersicht**" **4** wählen und die "Klasse-1" bearbeiten.

Type writer	Chersicht Leistung Schreiben Einstellung Klasse	Hochladen Profil Hife Atmelden	Aktive Klasse: Klasse-1 V	
Angemeldet als: classroom_letec	Aktive Klasse Schreib-O-Meter Klassenliste Klasse-1	Tests Klassenübersich		
Lehrer	Name (User/Pass) Lektion	Leistung Leistung Lektionen Tests		Operationen
Name: Angelina Bachmann E-Mail: angelina bachmann Besuche: 5 Geltendes Notensystem: mind. Anschlaege pro 10 min: 350 6 ab 99.00%	Keine Ergebnisse gefunden Alle markierten Schüler - auf Lektion stellen (1 - 208): - Note während dem Schreiben von Le - aus der Klasse entfernen: Schüler zur Klasse Klasse-1	ktionen: einblenden 🔍 ok entfernen		
4 ab 95.00% 3 ab 93.00% 2 ab 91.00%	reider mit * mussen ausgenuit werden. Benutzername * E-Mail	Vorname E-Mail wiederholen	Nachname Passwortmail senden!	
Aktionen Klassenliste Passwortliste Leistungen csv Klasse erstellen				Erstellen
(lasse				@ Typewrite

Als nächstes klickst du auf das "Stiftsymbol" 1.

Type writer	Ubersicht Leistung Schr	eben Einstellung Klasse	Hochladen	Profil Hille Abmelden	Aktive Klasse: Klasse-1 V	•
Angemeldet als:	Aktive Klasse	Schreib-O-Meter	Tests	Klassenübersicht		
classroom_letec	Klassenübersich	t				Total 1 result.
Lehrer	Name	Schule	Üb	ungen wiederholen		Ope _tionen
Name: Angelina Bachmann	Klasse-1		Ja			a 2 🔅
E-Mail: angelina.bachmann Besuche: 6						
tiftsymbol						@ Typewrite

Gib dann den **Namen der Klasse / Schule 1** an. Darunter belässt du das "**Ja**" 2 bei Übungen wiederholen, da ansonsten deine Schüler*innen die bereits erledigten Aufgaben nicht mehr wiederholen könnten. Klicke zur Bestätigung auf die Schaltfläche "**Speichern**" 3.

Hinweis: Erstellst du eine neue Klasse, dann wirst du dieselbe Ansicht antreffen.

Type writer	Chersicht Lesturg Schreiber Einstellung	Klasse Hochladen	Profil Hilfe	Abmelden	Aktive Klasse:	Klasse-1 🗸		
Angemeldet als:	Klasse bearbeiten							
classroom_letec	Felder mit * müssen ausgefüllt werden.							
Lehrer	Name * classroom-Klasse							
Name: Angelina Bachmann E Mail:	Schule der Klasse classroom-Schule							
angelina.bachmann Besuche: 6	Übungen wiederholen *		-2					
Aktionen	Speichem 3							
<u>Klassen verwalten</u>								
Klasse bearbe	iten						@ Typew	riter

Aufgabe: Bearbeite die standardisiert erstellte "Klasse-1", indem du ihr einen neuen Namen gibst.

2.2 Schüler hinzufügen / entfernen

«Überlege dir ein System für die Benutzernamen.»

Um einen neuen Schüler / eine neue Schülerin deiner Klasse hinzuzufügen, klickst du auf den Menüpunkt **"Klasse"** 1. Gleich darunter wird deine **Klassenliste** 2 angezeigt, welche in der Abbildung unten noch leer ist. Überlege dir dann ein System für die **Benutzernamen** 3. Wichtig ist, dass du Benutzernamen wählst, die sich klar von möglichen Schüler*innen anderer Schule unterscheiden.

Optional kannst du noch den **Vornamen / Nachnamen** deines Schülers / deiner Schülerin angeben. Tippst du weiter unten deine **E-Mail-Adresse** dein, dann kannst du dir über die **Checkbox** deine deine Passwort für die Lernenden zusenden lassen. Du kannst aber auch eine "**Passwortliste**" deiner Schüler*innen herunterladen.

Klicke zum Erstellen eines neuen Schülers / einer neuen Schülerin schliesslich auf "Erstellen" 8.



In der Abbildung unten siehst du, wie eine Passwortliste aussehen würde.



Passwortliste

Klasse: classroom-Klasse , classroom-Schule Lehrer/in: Angelina Bachmann Erstellungsdatum: 29.11.20 01:11:31

	#	Name	Benutzername	Passwort
	1	Cantore Leila	leila.cantore.classroom	100
	2	Frei Nina	nina.frei.classroom	
	3	Hausmann Dario	dario.hausmann.classroom	100
	4	Müller Kevin	kevin.mueller.classroom	
	5	Wagner Lisa	lisa.wagner.classroom	100
Pa	sswortlis	ste		@ Typewrit

Schüler*innen entfernen

Möchtest du einen Schüler / eine Schülerin aus der Klassenliste entfernen, dann klickst auf das "**Personensymbol"** 1. Der Account bleibt aber aktiv, d.h. dass die Person nicht gelöscht wurde. Der / die Lernende kann dann in der Rolle als Autodidakt manuell deiner oder einer anderen Klasse beitreten (siehe weiter unten).

Type writer	Übersich	t Leistung Scl	hreiben Einst	tellung Klasse	Hochladen	Profil Hil	Abmelden	Aktive Klasse:	lassroom-Klasse 🗸	P
Angemeldet als:	Ak		Schre	eib-O-Meter	Tests	Klasse	nübersicht			
classroom_letec	Klassenliste classroom-Klasse									
_ehrer	•	Name (User/	Pass)		Leistung Lektionen	Leistung Tests				Operati ≄n
Name: Angelina Bachmann E-Mail:		Cantore Leila	Þ	1▲	-	-		00:00:00 00:00:00	-	5 🖉 🕹 9 💿
angelina.bachmann Besuche: 10		Frei Nina 🔑		1 🔺	-	-	1	00:00:0000:00:00	29.11.21 11:24 😋 0 / 🦲 0	🥛 🖉 🍣 🖓 💿
hüler*in ent	ferne	en								@ Typewr

Damit der Schüler / die Schülerin eigenständig einer Klasse beitreten kann, muss er / sie in den Menüpunkt "Einstellung" 1.



Im Bereich "Einer Klasse beitreten" sucht die Person schliesslich nach der gewünschten Lehrperson 1 und wählt auch die Klasse 2 aus. Über einen Klick auf "beitreten?" I landet der / die Lernende auf der angegebenen Klassenliste.



	Einer Klasse beitreten:
	Hier kannst du deine Lehrperson suchen und ihrer Klasse beitreten! Du übernimmst damit ihre Einstellungen und übergibst ihr deine Daten (Username, Passwort, Vorname, Nachname, E-Mail, bisherige Leistungen).
	Felder mit * müssen ausgefüllt werden.
	Lehrer *
	classroom_letec
	Klassen des Lehrers classroom-Klasse 🗸 🔶 🔶 2
	beitreten?
Ei So	ner Klasse beitreten @ Typewriter chüleransicht

Aufgabe: Erstelle für deine Tastaturschreibklasse eine Gruppe, füge deine Schüler*innen hinzu und drucke die Passwortliste aus. Die Angaben wirst du zu einem späteren Zeitpunkt deinen Schüler*innen weitergeben können. Für die Schüleranleitung in <u>Kapitel 3</u> sind Benutzername und Passwort für die Lernenden notwendig.

«Ein Schüler / eine Schülerin hat das Passwort vergessen. Was nun?»

Zugangsdaten und Passwörter sind in der neuen digitalen Welt schon fast zu einer Plage geworden und es gehört schon fast dazu, dass solche Daten immer wieder vergessen werden. Sind einem Schüler / einer Schülerin die Zugangsdaten zu Typewriter abhanden gekommen, dann kannst du in den Menüpunkt **"Klasse"** I klicken und die Klasse auswählen.

Klicke dann auf die **Schlüsselsymbole** 2, um dir **Benutzername / Passwort** 3 anzeigen zu lassen. Alternativ kannst du auch die **Passwortliste** 4 herunterladen (siehe <u>Schritt 2.2 Schüler hinzufügen /</u> <u>entfernen</u>). Möchtest du das Passwort manuell ändern, dann klicke auf das "**Stiftsymbol**" 5.

Type writer	Ubersicht Leistung Schreiben Einstellung Lässe	Hochladen Profil Hilf	e Abmelden	classroom-Klasse ✓	6
Angemeldet als:	Aktive Klasse Schreib-O-Meter	Tests Klasse	nübersicht		
classroom_letec	Klassenliste classroom-Klasse				
Lehrer	Name (User/Pass) Lektion	Leistung Leistung Lektionen Tests			Ope Jonen
Name: Angelina Bachmann E-Mail:	Benutzername: nir	[X] na.frei	1 🙁 01 () 01	0:05:18 29.11.21 13:28 0:00:00 😋 2 / 🥃 0	5 🖉 🕹 🖓 👁
angelina.bachmann Besuche: 14	Passwort:		2 00	0:00:00 30.11.21 16:19 0:00:00 📀 0 / 🥥 0	5 🖉 🕹 9 💿
Geltendes Notensystem:	🗌 Frei Nina 🖉 2 🔺 🗸	6 -	3 🙁 01 3 01	0:02:04 30.11.21 07:22 0:02:02 💿 0 / 🖲 0	🧧 🖉 🖧 🖓 💿
mind. Anschlaege pro 10 min: 350	🗌 Hausmann Dario 🖉 🔫 🖊) () ()	0:00:00 0:00:00	🦥 🖉 🏯 🖓 💿
ab 99.00% 5 ab 97.00% 4 ab 95.00% 3 ab 93.00%	🗌 Müller Kevin 🖉 🔒 🔒		2 00	0:00:00 30.11.21 10:34 0:00:00 💿 0 / 😑 0	5 🖉 🕹 🖓 💿
2 ab 91.00%	🗌 Wagner Lisa 🔑 1 🔺) () () ()	0:00:00 0:00:00	🧯 🖻 🍇 🖓 💿
Aktionen	Alle markierten Schüler				
Passwortliste	- in andere Klasse verschieben:	classroom-K	lasse 2 💙 OK		
Leistungen.csv Klasse erstellen	- aur Lekuon stenen (1 - 205): - Note während dem Schreiben von Lektio	onen: einblenden	► ok		
asswort sichte	n				@ Typewrit

Im neu erschienenen Menü gibst du schliesslich ein neues **Passwort** 1 ein und klickst auf "**Speichern**" 2.

Hinweis: Schüler*innen können in ihrem Profil das Passwort ebenfalls ändern. Sie brauchen dafür aber das alte Passwort.

Type writer	Image: Construction Image: Construct
Angemeldet als:	Schüler/in bearbeiten nina.frei
classroom_letec	Felder mit * müssen ausgefüllt werden.
Lehrer	Benutzername * nina.frei
Name:	Vorname
Angelina Bachmann	Nina
E-Mail: angelina bachmann	Nachname
Besuche: 14	Frei
	Passwort
	E-Mail
	nina.frei@classroom.ch
	Speichern Abbrechen

Passwort bearbeiten

@ Typewriter



2.4 Eine Lektionen starten

«Wer 50 Lektionen im Programm Typewriter geschafft hat, sollte die Grundansprüche im Tastaturschreiben erreicht haben.»

Nach der Anmeldung landest du im Bereich "Übersicht" 1. Klicke auf den Menüpunkt "Schreiben" 2. um gleich mit der ersten Lektion zu starten. Alternativ kannst du auch die gelbe Schaltfläche 3 wählen.

Hinweis: Sobald du eine Lektion erledigt hast, wird sich Typewriter deinen Arbeitsstand merken. Über den Menüpunkt "**Schreiben**" 2 startest du immer gleich die nächstfolgende Übung.

Type writer	Lestung Schreiben Einstellung Klasse Hochladen Profi Hi	Te Abmelden Aktive Klasse: classroom-Klasse V
Angemeldet als:	Lektionen	Schreib-O-Meter live Klassenliste
classroom_letec	Lektion #1 starten! (497 Zeichen)	E- Zum Schreib-O-Meter
Lehrer Name:	Übungen - <u>Ubung erstellen</u>	Mit dem praktischen Schreib-O-Meter kannst du live genau beobachten, was deine Schüler heute gearbeitet haben und was sie gerade jetzt machen.
E-Mail:	Tests	Was gibt es Neues beim Typewriter?
angelina.bachmann Besuche: 15	- <u>Test erstellen</u>	A Zeig mir, was es Neues gibt!
	Zertifikate Grundkurs (Alle Zeichen): Ab Lektion 50	Hier findest du regelmäßig informationen zu neuen Funktionen, Tipps und Tricks oder Aktuelles aus der Forschung.
ktion starter		

In der Abbildung unten siehst du in die Lektion 1 hinein. Die Schüler*innen werden dieselbe Ansicht antreffen. Folgende Informationen kannst du der Darstellung entnehmen:

- **1 Allgemeine Informationen:** Hier kriegst du Anweisungen, z.B. auf welche Buchstaben du die Finger positionieren musst.
- **2** Liveübersicht: Lies hier ab, wie viele Zeichen du richtig / falsch geschrieben hast und wie viele Zeichen noch bevorstehen.
- **3 Zeit / Note:** Interessierst du dich für die Geschwindigkeit oder die Note? Dann beachte dieses Feld.
- **ARatschläge:** Gut möglich, dass du während der Übung Ratschläge erhältst. Diese werden hier gezeigt.
- 5 Zeichen: Diese Zeichen musst du schön der Reihe nach abtippen.



Hast du Schüler*innen in deiner Klasse, welche sich von eingeblendeten Noten und Ratschlägen ablenken lassen? Klickst du auf den Menüpunkt "**Klasse**" 1 und öffnest du die Klassenliste, dann kannst du die erwähnten Punkte auch deaktivieren. Klicke auf das **Auge**, um die Note auszublenden und auf die **Sprechblase** für die Deaktivierung der Ratschläge.

Type writer	Dersicht Leistung	Schreiben Einstel	klasse	Acchiaden A	Profil Hil	Abmelden	Aktive Klasse: Cla	assroom-Klasse 🗸	
Angemeldet als:	Aktive Klasse	Schreit	o-O-Meter	Tests	Klasse	nübersicht			
classroom_letec	Klassenliste o	classroom-k	lasse						2
Lehrer	Name (Us	<u>er/Pass)</u>		Leistung Lektionen					Open lionen
Name: Angelina Bachmann E-Mail:	Cantore Le	eila 🔑	3 🍝 🔻	6	-	1	00:05:18 00:00:00	29.11.21 13:28	5 V & 9 ©
angelina.bachmann Besuche: 18	🗌 🛛 Frei Nina 🕯	>	1 •	-	-	3	00:00:00 00:00:00	01.12.21 11:20 🔿 0 / 😑 0	逼 📝 🖧 🖓 💿
ote / Ratschlä	ige deaktiv	ieren							@ Typewrit

Aufgabe: Starte die Lektion 1, beobachte während dem Tippen die Informationsfelder und beende die Lektion. Schaue die Auswertung an.

2.5 Übung / Test erstellen

Wählst du bei den Menüpunkten die Schaltfläche "Hochladen" 1, dann wirst du eigene Übungen / Tests erstellen können. Gib als nächstes deiner Übung / deinem Test einen Titel 2 und füge eine Info 3 hinzu. Schliesslich tippst du den Text 4 ein und klickst auf "Erstellen" 5.

Type writer	Úbersiółt Leistung Schreib	n Einstellung Klasse Hochladen	Profi Hife Abmelden	ktive lasse: classroom-Klasse	•
Angemeldet als: classroom_letec	Texte verwalten Eigene Texte verw	Texte importieren T	est importieren om-Klasse		
Lehrer Name: Angelina Bachmann E-Mali: angelina bachmann Besuche: 18	Titei Info Derzeit sind keine Texte v Neuen Text hoo Felder mit * müssen ausgefül Titei * Grundstellung	Update datum forhanden. 2 verden. 2 verden. 2 uset	Level / Zeichen	Text* fdsa jklö fdsa jki fdsa jklö fdsa jki fdsa jklö fdsa jki fdsa jklö fdsa jki dallasi dallasi dallasi dalsö j das di di fdsa jklö fdsa jki fdsa jklö fdsa jki	Test 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö 10 fdsa jklö
Neuen Text ho	chladen				@ Typewrite

Als nächstes verschickst du die erstellte Übung / den erstellten Test an deine Schüler*innen. Wähle den entsprechenden Pfeil 1 aus.

Weiter rechts findest du mehrere Symbole. Klicke auf das "Tastatursymbol" 2, um die Übung / den Test selbst zu schreiben. Möchtest du den eigenen Text bearbeiten, dann wählst du das "Stiftsymbol" 8. Zum Löschen klickst du auf das rote "X" 4.

Type writer	Úbersicht Leistung Schre	iben Einstellung Küsse Ho	A R C Hilfe	Abmelden	classroom-Klasse	4
Angemeldet als:	Texte verwalten	Texte importieren	Test importieren			2
lassroom_letec	Eigene Texte ver	walten für Klasse cla	issroom-Klasse			
ehrer	<u>Titel</u>	Info	Update datum		Übung 1	ſest
	Grundstellung	Zusatzübung	01.12.20 13:51	1/354		⇒ 📥 🖻 🖮 🚽 🐳
ame: ngelina Bachmann Mail: ngelina.bachmann esuche: 18	Neuen Text ho	chladen				3
	🖋 erfolgreich gespe	chert				
ung / Test a	n Schüler*inn	en schicken				@ Typewrit

Ubung / Test an Schüler*innen schicken

Deine Schüler*innen sehen nun in der Übersicht, unter den Bereichen Übungen / Tests 1, deine hinzugefügte Aufgabe. Mit einem Klick auf die gelbe Schaltfläche 2 kann die Übung / der Test gestartet werden.



Type writer	Dersicht Leistung Schreiben Profil Abmilden	
Angemeldet als:	Lektionen	Abzeichen
Klasse: classroom-Klasse	Übungen	
Name: Nina Frei E-Mail: angelina.bachmann	1. Grundstellung (354 Zeichen, ca. 1 min, Tests	500 1000 2000
Lehrer: classroom_letec Besuche: 4	Eigene Übungen - Elgene Übung erstellen	

Eigene Übung starten

@ Typewriter

Aufgabe: Lade die unten stehende Datei herunter und kopiere daraus den Text in die Zwischenablage. Erstelle im Anschluss in Typewriter eine eigene Übung und füge den Text dort ein. Teste die Übung gleich aus, indem du sie selbst schreibst.

Zusatzübung 1 (364 Bytes)

Die Grundstellung ist für das Erlernen des Zehnfingersystems enorm wichtig, d.h. dass es nie genug Übungen dazu geben kann. Gerne stellen wir dir zwei weitere Übungen zur Verfügung, die du in Typewriter an deine Schüler*innen verschicken darfst.

Zusatzübung 2 (669 Bytes)

Zusatzübung 3 (486 Bytes)



2.6 Leistung beobachten

Die Klassenliste bietet dir wichtige Informationen zum Leistungsstand deiner Schüler*innen. Klicke, um dorthin zu gelangen, im Menüpunkt auf "Klasse" 1 und wähle deine Klasse 2 im Dropdown-Menü aus.



Folgende Punkte findest du in der Klassenliste, welche einen Zusammenhang mit dem Beobachten der Leistung haben:

- **1** Lektion: Die anzeigte Lektion hat der / die Lernende zuletzt erledigt. Über die Pfeile kannst du in eine andere Lektion wechseln. Das ist evtl. dann nötig, wenn du möchtest, dass der Schüler / die Schülerin gewisse Lektionen repetiert.
- **2 Leistung Lektionen:** Hier kannst du ablesen, mit welcher Note der Schüler / die Schülerin die letzte Lektion abgeschlossen hat.
- **3 Zeit:** Die grüne Zeit bezieht sich auf positive Leistungen, die rote Zeit auf negative Leistungen, siehe auch Schritt 2.7.
- **Zuletzt/Anz. Lekt.:** Lies hier ab, an welchem Datum und zu welcher Uhrzeit was für Leistungen erbracht worden sind.
- 5 **Operationen:** Klicke auf die Medaille, um dir die Leistungstabelle (siehe weiter unten) anzusehen.

Angemeldet als:	Aktive Kla	isse Schr	eib-O-Meter	Tests	Klasse	nübersicht					
classroom_letec	Klassenlis	te classroom	-Klasse								•
Lehrer	Name	<u>(User/Pass)</u>	Lektion	Leistung Lektionen	Leistung Tests		Zeit		Zuletzt/Anz. Lekt.		Operationen
Name: Angelina Bachmann E-Mail:	Cantor	re Leila 🔑	3▲ ▼	•	-	1	00:05:18 00:00:00	Ι	29.11. 13:28 🔿 2 / 🔒 0		5 🖉 🕹 9 💿
angelina.bachmann Besuche: 11	🗌 Frei N	ina 🔑	1 🔺	-		1	00:00:0000:00:00		29.11. 💼 11:24 🔿 0 / 🤿 0		5 🖉 🤱 🤉 💿
Geltendes Notensystem:	Hausn	nann Dario 🄑	1.		-		00:00:00 00:00:00		-		5 📝 🍇 🖓 😨
10 min: 350	Müller	Kevin 🔑	1.	-	-		00:00:00 00:00:00		-		🦥 🌌 🤷 🖓 💿
5 ab 97.00% 4 ab 95.00% 3 ab 93.00%	Wagne	er Lisa 🔑	1 🔺	-	-		00:00:00		-		🦥 🌌 🤱 🖓 🛞
2 ab 91.00%	Alle markiert	ten Schüler re Klasse versch		6	classroom-k	(lasse 2 🗸 🕻	ok				
Aktionen	- auf Lektion stellen (1 - 208):				ok						
Klassenliste Klassenliste Passwortliste	- Note während dem Schreiben von Lektionen				einblenden 🗸 ok						
 Leistungen.csv Klasse erstellen 	- aus der	Klasse entferne	n:		entfernen						
Leistung beoba	chten									<i>(a</i>)	Typewrite

In der Leistungstabelle kannst du ablesen, welche **Lektionen** is bereits erledigt wurden. Weiter interessant ist der **prozentuale Wert**, welcher dir anzeigt, wie gut die Aufgabe gelöst wurde. Auch die **Geschwindigkeit** kann durchaus spannend sein.



Leistungstabelle

@ Typewriter

2.7 Das Notensystem anpassen

«Über das Notensystem kannst du in Typewriter nicht individualisieren.»

Das in den Lektionen automatisch erscheinende Notensystem kannst du für die ganze Klasse ausblenden (siehe <u>Schritt 2.4 "Eine Lektion starten"</u>) oder dem Niveau entsprechend anpassen. Leider bietet das Programm keine Möglichkeit, das Leistungssystem für einzelne Schüler*innen individuell anzupassen.

Das Notensystem konfigurierst du für die ganze Klasse unter dem Menüpunkt "**Einstellung**" 1. Wähle eine passende **Grundeinstellung** 2 im Dropdown-Menü aus und verändere nach deinen Vorstellungen die **Prozentwerte** 3. Über den **Schieberegler** 4 legst du fest, ab welcher Note ein Schüler / eine Schülerin eine Lektion wiederholen muss. Klicke zum Schluss auf "**Notensytem speichern**" 5.

Type writer	Ubersicht Leistung Solveiben Einstellung Klasse Hoofdaden	Rodi Cite Active Klasse: Classroom-Klasse V
Angemeldet als:	Notensystem	Notensystem konfigurieren
classroom_letec	Aktuelles Notensystem: Schweiz (6-1) Prozentsätze: standard	Hier kannst du das Notensystem für deine Klasse einstellen. Wir empfehlen die Standardeinstellung beizubehalten!
Lehrer 3 Name:	Grundeinstellung ändern/Prozentsätze zurücksetzer	Mit dem Schieberegler kann festgelegt werden, ab welcher Note eine Lektion wiederholt werden muss.
Angelina Bachmann E-Mail: angelina.bachmann Besuche: 19	ab % richtig = Note 99,00 % = 6 Beste Note	
	ab 98,00 % = 5,5 -	
	ab 95.00 % = 4.5 - ab 95.00 % = 4 -	
	ab 93,00 % = 3 - Lektion wiederholen	
	ab 92.00 % = 2,5 - Lektion wiederholen	
	ab 91,00 % = 2 - Lektion wiederholen	
	darunter = 1 _ Lektion wiederholen	
	Abbrechen Notensystem speichern 5	
Notensystem a	npassen	@ Type

Aufgabe: Passe das Notensystem für deine Klasse an.

2.8 Lehrerwechsel organisieren

«Die Klasse wechselt die Lehrperson. Was passiert nun mit den Arbeitsständen im Programm Typewriter?»

Wie du in <u>Kapitel 1</u> erfahren hast, gehört das Tastaturschreiben zu den Anwendungskompetenzen und wird in der Schule über mehrere Zyklen hinweg trainiert. Da kann es natürlich öfters zu Lehrerwechseln kommen, z.B. beim Übergang vom 2. zum 3. Zyklus. Ideal wäre in solch einem Fall, dass die Arbeitsstände der Schüler*innen nicht verloren gehen und die neue Lehrperson die Tastaturschreibklasse reibungslos übernehmen könnte. Gehe in solche einer Situation nach folgenden Schritten vor.

Als abgebende Lehrperson klickst du auf den Menüpunkt "**Profil**" 1 und änderst die Benutzerdaten. Gib dafür die **E-Mail-Adresse** 1 der neuen Lehrperson, **Vorname / Nachname** 3 sowie einen **Benutzernamen** 4 ein, der noch nicht vergeben ist. Klicke danach auf "**ändern**" 5.

	MN 🛧 🔍 🛈	Aktive Klasse: classroom-Klasse
ersicht Leistung Schreiben Einstellung	Klasse Hochladen Profil Hilfe	Abmelden
Benutzerdaten ändern: Eelder mit * müssen ausgefüllt werden. - Mail * hubertus.blum@classroom.c - Mail wiederholen * hubertus.blum@classroom.c /// wiederholen *	Passwort ändern Felder mit * müssen ausgefüllt werden. Altes Passwort * Passwort * Passwort *	Newsletter Bitte informiert mich zukünftig über etwaige Wartungsarbeiten, Verbesserungen im Lernprogramm oder dem Angebot. Hier findest du mehr Informationen.
Hubertus Jachname Blum	ändern	Schulname eintragen: Felder mit * müssen ausgefüllt werden.
Benutzername * 4 classroom_letec_hubertus		Schulname * classroom-Schule

Die neue Lehrperson kriegt im Anschluss eine E-Mail zugesandt und muss dort die E-Mail-Adresse bestätigen.

Als nächstes öffnet sie die Webseite <u>https://ch4.typewriter.at</u> und klickt auf "**Passwort vergessen**" []. Sie kann dann die von dir erhaltenen Daten, z.B. **Benutzername** [2] oder **E-Mail-Adresse** [3] eingeben und auf "**ok**" [4] klicken, um ein neues Passwort zu verlangen. Dieses wird schliesslich an die eingetragene E-Mail-Adresse versendet und damit wird der Login mit neuen Benutzerdaten in der "alten" Klasse funktionieren.

Type writer	Home Anmelden Üben Kontakt Hilfe
Benutzername	Passwort vergessen?
Passwort	Benutzername
Login Passwort vergessen	oder E-Mail
oder	ok 4
G Anmelden	
eues Passwort verland	an (i) Typewr

Um dann das zugesandte Passwort zu ändern, muss die neue Lehrperson ins "**Profil**" 1, das alte **Kennwort** 2 angeben und zweimal ein **neues Passwort** 3 eintippen. Über die Schaltfläche "**ändern**" 4 wird das neu definierte Passwort aktiv.

Type writer	Coversion Leistung Schreiben Enstellung	Klasse Hochladen Profil	Aktive Klasse: classroom-Klasse	•
Angemeldet als: classroom_letec_h Lehrer Name: Hubertus Blum E-Mail:	Benutzerdaten ändern: Felder mit * müzzen ausgefült werden. E-Mail * hubertus blum@classroom.c E-Mail wiederholen *	Passwort ändern Felder mit * müssen ausgefüllt werden. Altes Passwort * Passwort *	Newsletter Bitte informiert mich zukünftig über etwaige Wartungsarbeiten, Verbesserungen im Lemprogramm oder dem Angebot. Hier findest du mehr Informationen. ok	
hubertus blum@cla Besuche: 22	Vorname Hubertus Nachname Blum Benutzername * classroom_letec_hubertus andern	Passwortbestätigung *	3 Schulname eintragen: Feider mit * müssen ausgefüllt werden. Schulname * classroom-Schule Schule eintragen	
Passwort ände	m			@ Typewriter

«Wenn du mehrere Klassen angelegt hast, kannst du eine Klasse löschen.»

Type writer	Coersicit Leistung Schreiben Einstellung Kosse Hochtadan Profil Hills Abmelden Aktive Klasse: classroom-Klasse 2 V
Angemeldet als:	Aktive Klasse Schreib-O-Meter Tests Klassenübersicht
classroom_letec	Klassenliste classroom-Klasse 2
Lehrer	<u>Name (User/Pass)</u> Lektion Lektionen Tests Lektionen Tests
Name: Angelina Bachmann E-Mail: angelina.bachmann Besuche: 6	Keine Ergebnisse gefunden Alle markierten Schüler - in andere Klasse verschieben: auf Lektion stellen (1. 208): ok
Geltendes Notensystem:	- dui Lexuon stenen (1 - 205).
mind. Anschlaege pro 10 min: 350	- aus der Klasse entfernen: entfernen
assenübersic	ht @ Typewrit

Klicke dafür auf den Menüpunkt "Klasse" 1 und wähle die Schaltfläche "Klassenübersicht" 2.

Wähle für den Löschvorgang bei der gewünschten Klasse das rote **"X-Symbol" 1**. Es öffnet sich ein neues Fenster, in welchem du gefragt wirst, ob du dir sicher bist, dass du die Klasse löschen möchtest. Klicke dort auf "OK".

Type writer	Ubersicht Leistung Schrei	ben Einstellung Klasse	Hochladen	R () Profil Hilfe	Abmelden	Aktive Klasse: classroom-Klas	se 2 🗸
Angemeldet als:	Aktive Klasse	Schreib-O-Meter	Tests	Klassenül			
classroom_letec	Klassenübersicht						al 2 resul
Lehrer	Name	<u>Schu</u>	le		Übunger	wiederholen	Operat nen
Name:	classroom-Klasse 1	classr	oom-Schule		Ja		a 🖉 🖉 🔹
Angelina Bachmann E-Mail: angelina.bachmann Besuche: 6	classroom-Klasse 2	classr	oom-Schule		Ja		a e e

Löschen

@ Typewriter



Kapitel 3: Anleitung für Schüler*innen

3.1 Um was geht es?

«Das Ziel ist, dass du die Tastatur effizient nutzen kannst.»

Lieber Schüler / liebe Schülerin

Mit dem Programm Typewriter lernst du, mit zehn Fingern auf der Tastatur zu schreiben. Eine perfekte Beherrschung ist nicht das Ziel. Du sollst die Tastatur einfach effizient nutzen können. Für das Erlernen des Tastaturschreibens ist **regelmässiges Üben** besonders wichtig. Dafür braucht es viel Ausdauer und Konzentration.

Dein Lehrer / deine Lehrerin wird dir sicherlich einige Tipps und Hinweise zum Tastaturschreiben geben, z.B. zu der Grundstellung, zu Fingerbewegungen oder zur Sitzhaltung. Eine Zusammenfassung erhältst du hier:

Grundstellung

Deine Finger werden beim Tastaturschreiben immer die Grundstellung einnehmen. Tippst du eine beliebige Taste auf deiner Tastatur, dann wandern deine Finger immer gleich zurück zur Grundstellung. Diese geht so:

- Linke Hand: A = kleiner Finger; S = Ringfinger; D = Mittelfinger; F = Zeigfinger; Leertaste = Daumen
- Rechte Hand: ö = kleiner Finger; L = Ringfinger; K = Mittelfinger; J = Zeigfinger; Leertaste = Daumen

Die Farben zeigen dir, welche Finger auf welcher Taste benutzt werden:

• Gelb = kleiner Finger; grün = Ringfinger, orange = Mittelfinger, blau = Zeigfinger



Grossbuchstaben

Grossbuchstaben musst du immer mit Fingern beider Hände tippen.

Möchtest du zum Beispiel den Buchstaben H schreiben, dann tippst du zuerst mit dem linken kleinen Finger auf die linke Shift-Taste (Pfeil nach oben) und lässt den Finger liegen. Tippe dann mit dem rechten Zeigfinger auf den Buchstaben H. **Die Shift-Taste wird also immer von der Hand bedient, welche** gerade keine Zeichentaste drückt.

Allgemeine Tipps

- Langsam, dafür richtig! Beginne eine Übung immer im langsamen Tempo, mache dafür möglichst wenig Tippfehler.
- Sei geduldig! Das Tempo steigerst du mit der Zeit automatisch
- Lerne von Beginn weg richtig! Verwende immer die richtigen Finger für die entsprechenden Tasten.
- Immer die Grundstellung! Deine Finger müssen nach jedem Anschlag in die Grundstellung zurückkehren.
- Klammergriffe gibt es nicht! Benutze für die Grossbuchstaben immer beide Hände.
- Fokussiere dich auf den Bildschirm! Schaue möglichst wenig auf die Tastatur. So kannst du sogar blind schreiben lernen.

Wir wünschen dir nun viel Erfolg und Freude am Erlernen des Tastaturschreibens!



3.2 Anmelden

Von deinem Lehrer / von deiner Lehrerin hast du einen Benutzernamen und ein Passwort erhalten. Öffne deinen Browser, z.B. Google Chrome und besuche die Webseite <u>https://ch4.typewriter.at</u>. Tippe links den **Benutzernamen** 1 und dein **Passwort** 2 ein und klicke auf "**Login**" 6. Du gelangst in die Übersicht deines Tastaturschreib-Lernprogramms.

Hinweis: Frage deinen Lehrer / deine Lehrerin, ob dein Kanton eine eigene Web-Adresse hat, zum Beispiel <u>https://fr.typewriter.ch</u>. Die Buchstaben fr stehen für den Kanton Fribourg. Du kannst dich dann über die Adresse deines Kantons anmelden.





3.3 Lektion starten

Nach der Anmeldung kannst du bereits mit der ersten Lektion starten. Klicke dafür auf "Schreiben" 1 oder auf "Lektion #1 starten!" 2. Das Programm speichert übrigens immer deinen Arbeitsstand ab. Du kannst also immer über diese Schaltflächen zur nächsten Übung gelangen.

Hinweis: Siehst du in der Abbildung die **Abzeichen 3**? Diese kannst du durch viele Übungen und durch gutes Schreiben sammeln.



Und so wie in der Abbildung unten sieht eine Übung aus. Lies immer zuerst die **Anweisung** 1 durch, bevor du mit dem Tippen beginnst. Du erfährst hier, wie du die Finger auf der Tastatur positionieren und bewegen musst.

Beginne dann mit dem Abtippen der angezeigten **Zeichen** 2. Während du schreibst werden weiter oben weitere **Informationen** 3 eingeblendet. Du kannst hier zum Beispiel ablesen, wie viele Zeichen du bereits richtig geschrieben hast oder welche Note du hättest. Auch kriegst du Tipps.

Hinweis: Es kann gut sein, dass gewisse Informationen bei dir nicht erscheinen. Dann hat dein Lehrer / deine Lehrerin dies deaktiviert.



Bist du mit einer Lektion fertig, dann wirst du gleich eine **Rückmeldung** i erhalten. In dieser kannst du ablesen, wie gut du die Übung gemacht hast. Weiter unten siehst du auch gleich, welche **Abzeichen** dir verliehen wurden.

Angemeldet als:	Gratuliere!		
lisa.wagner.class	Du hast die Lektion	1 erfolgreich bestanden	
Klasse: classroom-Klasse Name: Lisa Wagner E-Mail: Lehrer: classroom_letec_hubertus Besuche: 1	Note: Richtig: Falsch: Zeit: Anschläge in 10 Minuten: Zeichen:	497 Anschläge = 98.8% 6 Anschläge = 1.2% 01:54 2616 497	
	Zu deinen Leistungen Hey, super gemach Für deine Leistungen wur	t! rden dir folgende Abzeichen verliehen	
	Du kannst 100	10 Anschläge in 10 Minuten schreiben!	
	Du kannst 200	0 Anschläge in 10 Minuten schreiben!	
Rückmeldung			@ Typewriter

3.4 Leistungstabelle

Klickst du bei den verschiedenen Menüpunkten auf "Leistung" [], dann wirst du alle deine erledigten Übungen in der Leistungstabelle 2 finden.

Möchtest du eine Lektion wiederholen, weil du mit dem Resultat nicht zufrieden bist oder weil du einfach repetieren willst? Klicke auf den **grünen Pfeil 3** bei der entsprechenden Übung.



Leistungstabelle

@ Typewriter

